GESTÃO DE CONTEÚDOS 2026/2027

Curso Profissional de Técnico Desenvolvimento de Software

Aplicações 10.º ano (Turno 2)

	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
1.ºS	**UC02832: Planear, instalar e configurar um sistema de gestão de conteúdos (CMS)** • Metodologias de planeamento e prototipagem de websites. • Estrutura de uma página web. • Domínio web - conceitos; tipos de domínios. • Serviço de alojamento web. • Servidor virtual. • Criação e publicação de websites: conceitos. • Sistemas de Gestão de Conteúdos (CMS). • Painel de controlo um CMS - templates /temas; personalização; ferramentas; menus/separadores; páginas; artigos; multimédia; plugins; Widgets; ligações às redes sociais. • Conteúdos para a web - ícones; botões; texto; imagens; vídeo; formulários e mapas. • Normas e práticas de referenciação e licenciamento dos direitos de autor, propriedade intelectual e copyright. • Cópias de segurança. • Normas e regulamentos aplicáveis.	**54**
	UC02833: Conceber aplicações para a web na vertente frontend • Desenvolvimento web - história e tecnologias associadas. • Páginas web - conceitos, organização, desenvolvimento, criação e publicação; responsividade • Construção base de páginas Web - estrutura de páginas web; etiquetas comuns em páginas web; hiperligações; integração de imagens; propriedades e formatação de páginas web. • Tabelas. • Formulários. • Cascading Style Sheets (CSS).	**33**

SELO DE CONFORMIDADE EQAVET

	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
2.ºS	**UC02833: Conceber aplicações para a web na vertente frontend (continuação)** • Javascript aplicados a páginas Web. • Bibliotecas frontend. • Acessibilidade web. • Domínio web. • Alojamento web. • Ferramenta de FTP. • Normas e regulamentos aplicáveis.	**21**
	UC02838: Desenvolver aplicações com plataformas low code • Desenvolvimento de aplicações low code – conceitos; princípios; metodologias. • Wireframing. • Ambiente de programação low code – funcionalidades; modelos visuais. • Componentes das aplicações: interfaces; design e acessibilidade; multimédia; autenticação e acesso; conteúdos; navegação; ligações; sensores. • Elementos visuais de programação drag and drop. • Módulos pré-configurados. • Plugins pré-configurados. • Acessibilidade multiplataforma. • Funcionalidades para dispositivos móveis. • Normas e regras aplicáveis.	**34**
	UC00621: Criar aplicações em React • Pensamento computacional: Princípios. • Algoritmos: Princípios. • Metodologias de desenvolvimento de software. • Ambiente de desenvolvimento. • Linguagem de programação React – conceitos; DOM virtual na memória. • JSX (JavaScript XML). • Processo de Build. • Componentes. • Dados dinâmicos.	**27**

SELO DE CONFORMIDADE EQAVET

	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
	• Integração com HTML e CSS. • Funcionalidades de um editor de texto. • Normas e regras aplicáveis.	

UC A LECIONAR

UC N.º	data de início	data de conclusão	Nº de aulas
02832	16/09/2026	02/12/2026	**54**
02833	09/12/2026	17/03/2027	**54**
02838	17/03/2027	13/05/2027	**34**
00621	19/05/2027	01/07/2027	**27**

SELO DE CONFORMIDADE EQAVET