# GESTÃO DE CONTEÚDOS 2026/2027

## Curso Profissional de Técnico Desenvolvimento de Software

## Aplicações 10.º ano (Turno 1)

| | Unidades de Ensino / Conteúdos | N.º Aulas Previstas (45 min) |
|---|---|---|
| 1.ºS | **UC02832: Planear, instalar e configurar um sistema de gestão de conteúdos (CMS)**<br>• Metodologias de planeamento e prototipagem de websites.<br>• Estrutura de uma página web.<br>• Domínio web - conceitos; tipos de domínios.<br>• Serviço de alojamento web.<br>• Servidor virtual.<br>• Criação e publicação de websites: conceitos.<br>• Sistemas de Gestão de Conteúdos (CMS).<br>• Painel de controlo um CMS - templates /temas; personalização; ferramentas; menus/separadores; páginas; artigos; multimédia; plugins; Widgets; ligações às redes sociais.<br>• Conteúdos para a web - ícones; botões; texto; imagens; vídeo; formulários e mapas.<br>• Normas e práticas de referenciação e licenciamento dos direitos de autor, propriedade intelectual e copyright.<br>• Cópias de segurança.<br>• Normas e regulamentos aplicáveis. | **54** |
| | **UC02833: Conceber aplicações para a web na vertente frontend**<br>• Desenvolvimento web - história e tecnologias associadas.<br>• Páginas web - conceitos, organização, desenvolvimento, criação e publicação; responsividade<br>• Construção base de páginas Web - estrutura de páginas web; etiquetas comuns em páginas web; hiperligações; integração de imagens; propriedades e formatação de páginas web.<br>• Tabelas.<br>• Formulários.<br>• Cascading Style Sheets (CSS). | **32** |



SELO DE CONFORMIDADE EQAVET

| | Unidades de Ensino / Conteúdos | N.º Aulas Previstas (45 min) |
|---|---|---|
| 2.ºS | **UC02833: Conceber aplicações para a web na vertente frontend (continuação)**<br>• Javascript aplicados a páginas Web.<br>• Bibliotecas frontend.<br>• Acessibilidade web.<br>• Domínio web.<br>• Alojamento web.<br>• Ferramenta de FTP.<br>• Normas e regulamentos aplicáveis. | **22** |
| | **UC02838: Desenvolver aplicações com plataformas low code**<br>• Desenvolvimento de aplicações low code – conceitos; princípios; metodologias.<br>• Wireframing.<br>• Ambiente de programação low code – funcionalidades; modelos visuais.<br>• Componentes das aplicações: interfaces; design e acessibilidade; multimédia; autenticação e acesso; conteúdos; navegação; ligações; sensores.<br>• Elementos visuais de programação drag and drop.<br>• Módulos pré-configurados.<br>• Plugins pré-configurados.<br>• Acessibilidade multiplataforma.<br>• Funcionalidades para dispositivos móveis.<br>• Normas e regras aplicáveis. | **34** |
| | **UC00621: Criar aplicações em React**<br>• Pensamento computacional: Princípios.<br>• Algoritmos: Princípios.<br>• Metodologias de desenvolvimento de software.<br>• Ambiente de desenvolvimento.<br>• Linguagem de programação React – conceitos; DOM virtual na memória.<br>• JSX (JavaScript XML).<br>• Processo de Build.<br>• Componentes.<br>• Dados dinâmicos. | **27** |



SELO DE CONFORMIDADE EQAVET

| | Unidades de Ensino / Conteúdos | N.º Aulas Previstas (45 min) |
|---|---|---|
| | • Integração com HTML e CSS.<br>• Funcionalidades de um editor de texto.<br>• Normas e regras aplicáveis. | |

## UC A LECIONAR

| UC N.º | data de início | data de conclusão | Nº de aulas |
|---|---|---|---|
| **02832** | 15/09/2026 | 04/12/2026 | **54** |
| **02833** | 07/12/2026 | 16/03/2027 | **54** |
| **02838** | 16/03/2027 | 11/05/2027 | **34** |
| **00621** | 18/05/2027 | 21/06/2027 | **27** |



SELO DE CONFORMIDADE EQAVET