

## GESTÃO DE CONTEÚDOS 2026/2027

### Ensino Secundário

#### Aplicações Informáticas B - 12.º ano

|       | Unidades de Ensino / Conteúdos                                                                                                                                                                                                                                                          | N.º Aulas Previstas (45 min) |
|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| 1.º S | Apresentação. Recomendações gerais. Explicação do funcionamento da disciplina.<br>Descrição detalhada da disciplina.                                                                                                                                                                    | 2                            |
|       | <b>Introdução e revisão de noções e competências essenciais</b> – breve história da informática e dos computadores, noções básicas de protocolos e endereços, noção básica de bases de numeração, noção básica de linha de comandos, processador de texto e folha de cálculo avançados. | 14                           |
|       | <b>Introdução à Programação</b> – algoritmia básica com utilização da <b>linguagem de programação Python</b> .                                                                                                                                                                          | 28                           |
|       | <b>Introdução à Multimédia - texto digital dinâmico</b> (criação, edição e montagem de <b>PDF</b> e <b>eBooks</b> ).                                                                                                                                                                    | 8                            |
|       | <b>Introdução à Multimédia</b> – criação, edição e montagem de <b>imagem</b> (utilização das aplicações Photoshop e/ou Gimp).                                                                                                                                                           | 12                           |
| 2.º S | (Continuação) <b>Introdução à Multimédia</b> – criação, edição e montagem de <b>imagem</b> (utilização das aplicações Photoshop e/ou Gimp).                                                                                                                                             | 18                           |
|       | <b>Introdução à Multimédia</b> – criação, edição e montagem de <b>áudio</b> (utilização da aplicação Audacity).                                                                                                                                                                         | 16                           |
|       | <b>Introdução à Multimédia</b> – criação, edição e montagem de <b>vídeo</b> (utilização de diversas aplicações)                                                                                                                                                                         | 18                           |