

GESTÃO DE CONTEÚDOS 2025/2026

Curso Profissional de Técnico de Informática-Sistemas

Matemática 12.º ano - Turno 2

	Unidades de Ensino / Conteúdos	Nº de aulas previstas (45 min)
1º S	Módulo A8 - Modelos discretos 1. Sucessões 1.1. Modelos discretos e modelos contínuos 1.2. Sucessões de números reais 1.3. Representação gráfica de uma sucessão 2. Progressões aritméticas e progressões geométricas 2.1. Progressões aritméticas 2.2. Termo geral de uma progressão aritmética 2.3. Soma de n termos de uma progressão aritmética 2.4. Monotonia de uma progressão aritmética 2.5. Progressões geométricas 2.6. Termo geral de uma progressão geométrica 2.7. Soma de n termos de uma progressão geométrica 2.8. Monotonia de uma progressão geométrica 2.9. Problemas simples, usando propriedades de progressões aritméticas e de progressões geométricas 2.10. Problemas simples de modelação matemática, no contexto da vida real 2.11. Progressões geométricas 2.12. Termo geral de uma progressão geométrica 2.13. Soma de n termos de uma progressão geométrica 2.14. Monotonia de uma progressão geométrica 2.15. Problemas simples, usando propriedades de progressões aritméticas e de progressões geométricas 2.16. Problemas simples de modelação matemática, no contexto da vida real Módulo A10 – Otimização 1. Resolução de problemas de otimização utilizando a derivada de uma função 1.1. Taxa média de variação de uma função 1.2. Taxa de variação de uma função num ponto 1.3. Derivada de uma função num ponto 1.4. Função derivada 1.5. Regras de derivação de funções exponenciais e logarítmicas 1.6. Relação entre o sinal da função derivada e a monotonia de uma função, numérica e graficamente 1.7. Relação entre os zeros da função derivada e os extremos de uma função, numérica e graficamente	40



	Unidades de Ensino / Conteúdos	Nº de aulas previstas (45 min)
1ºS	1.8. Resolução de problemas simples de otimização que envolvam a determinação de extremos de funções racionais, exponenciais, logarítmicas e trigonométricas no contexto da vida real 2. Domínios planos. Método de resolução de problemas de programação linear 2.1. Retas no plano 2.2. Interseção de retas não paralelas 2.3. Domínios planos 2.4. Região admissível. Vértices da região admissível 2.5. Forma da região admissível 2.6. Resolução de um problema de programação linear: método analítico e método gráfico 2.7. Otimização de funções lineares em regiões admissíveis limitadas 2.8. Otimizações de funções lineares em regiões admissíveis não limitadas 3. Aplicações da programação linear na resolução de problemas 3.1. Resolver problemas em contextos reais, utilizando a programação linear	40

MÓDULOS A LECIONAR

Módulo Nº	data de início	data de conclusão	Nº de aulas
A8	15/09/2025	28/10/2025	40
A10	30/10/2025	05/01/2026	40