



GESTÃO DE CONTEÚDOS 2025/2026

Curso Profissional de Técnico de Informática - Sistemas Matemática 10.º ano

| | Unidades de Ensino / Conteúdos | Nº Aulas Previstas (45 min) |
|------|--|-----------------------------------|
| | Módulo P1 – Modelos Matemáticos para a Cidadania | 34 |
| | | |
| | Modelos matemáticos nas eleições | |
| | 1.1. Sistemas de votação: introdução | |
| | 1.2. Sistemas maioritários | |
| | 1.3. Método de Borda | |
| | 2. Modelos matemáticos na partilha | |
| | 2.1. Método de Hondt | |
| | 2.2. Método de Saint Laguë | |
| | 3. Modelos matemáticos em finanças | |
| | 3.1. Matemática nos salários | |
| | 3.2. Matemática na poupança | |
| | 3.3. Matemática no crédito | |
| | Módulo P2 – Estatística | 34 |
| | Introdução à Estatística | |
| 1º S | 1.1. Problema estatístico | |
| | 1.2. Variabilidade | |
| | 2. População, amostra e variável | |
| | 2.1. Fases de um procedimento estatístico | |
| | 3. Dados univariados | |
| | 3.1. Dados quantitativos discretos ou contínuos | |
| | 3.2. Organização de dados | |
| | 3.3. Histograma | |
| | 3.4. Medidas de localização | |
| | 3.5. Medidas de dispersão | |





| | Unidades de Ensino / Conteúdos | | | | |
|------|---|-------|--|--|--|
| | 3.6. Propriedades das medidas | | | | |
| | 4. Dados bivariados | | | | |
| | 4.1. Dados quantitativos | | | | |
| | 4.2. Diagrama de dispersão | | | | |
| | 4.3. Coeficiente de correlação linear | | | | |
| | 4.4. Gráfico de linhas | | | | |
| | Módulo OP6 – Estatística Computacional | | | | |
| | Noções básicas da amostragem e recolha de dados | | | | |
| | 1.1. Amostras representativas | | | | |
| | 2. Organização e representação de dados segundo processos adequados | | | | |
| | Módulo OP6 – Estatística Computacional (continuação) | 22/34 | | | |
| | 3. Uso de tecnologia gráfica em análise exploratória de dados | | | | |
| | Simulação de experiências aleatórias simples | | | | |
| | Módulo OP4 – Programação Linear | 34 | | | |
| | Retas e domínios planos | | | | |
| | 1.1. Retas verticais, horizontais e oblíquas | | | | |
| | 1.2. Coordenadas de pontos de interseção entre retas | | | | |
| | 1.3. Domínios planos | | | | |
| | 2. Programação linear | | | | |
| 2º S | 2.1. Exemplos históricos | | | | |
| | 2.2. Variáveis de decisão | | | | |
| | 2.3. Restrições | | | | |
| | 2.4. Função objetivo | | | | |
| | 3. Resolução de problemas de programação linear | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |







| Unidades de Ensino / Conteúdos | Nº Aulas Previstas (45 min) |
|---|-----------------------------------|
| Mádula OD4 - James a Matemática | 24 |
| Módulo OP1 – Jogos e Matemática | 34 |
| Introdução histórica | |
| 1.1. Conhecer jogos e quebra-cabeças históricos | |
| 2. Jogos de raciocínio | |
| 2.1. Quebra-cabeças | |
| 2.2. Truques de cartas | |
| 2.3. Jogos geométricos | |
| 2.4. Jogos numéricos | |
| 2.5. Jogos de tabuleiro para um jogador | |
| 2.6. Jogos de tabuleiro e/ou estratégia para dois jogadores | |
| 2.7. Jogos para mais de dois jogadores | |
| 2.8. Isometrias | |
| 3. Análise de jogos | |
| 4. Justificações algébricas e numéricas de alguns jogos | |

MÓDULOS A LECIONAR

| Módulo | data de início | data de conclusão | Nº de aulas |
|--------|-------------------|----------------------|----------------|
| P1 | 16/09/2025 | 30/10/2025 | 34 |
| P2 | 31/10/2025 | 06/01/2026 | 34 |
| OP6 | 08/01/2026 | 03/03/2026 | 34 |
| OP4 | 05/03/2026 | 07/05/2026 | 34 |
| OP1 | 07/05/2026 | 25/06/2026 | 34 |

