



GESTÃO DE CONTEÚDOS 2025/2026

Curso Profissional de Técnico de Informática - Sistemas Matemática 10.º ano

	Unidades de Ensino / Conteúdos	Nº Aulas Previstas (45 min)
1º S	Módulo P1 – Modelos Matemáticos para a Cidadania 1. Modelos matemáticos nas eleições 1.1. Sistemas de votação: introdução 1.2. Sistemas maioritários 1.3. Método de Borda 2. Modelos matemáticos na partilha 2.1. Método de Hondt 2.2. Método de Saint Laguë 3. Modelos matemáticos em finanças 3.1. Matemática nos salários 3.2. Matemática na poupança 3.3. Matemática no crédito	34
	Módulo P2 – Estatística 1. Introdução à Estatística 1.1. Problema estatístico 1.2. Variabilidade 2. População, amostra e variável 2.1. Fases de um procedimento estatístico 3. Dados univariados 3.1. Dados quantitativos discretos ou contínuos 3.2. Organização de dados 3.3. Histograma 3.4. Medidas de localização 3.5. Medidas de dispersão	34



	Unidades de Ensino / Conteúdos	Nº Aulas Previstas (45 min)
	Módulo OP1 – Jogos e Matemática 1. Introdução histórica 1.1. Conhecer jogos e quebra-cabeças históricos 2. Jogos de raciocínio 2.1. Quebra-cabeças 2.2. Truques de cartas 2.3. Jogos geométricos 2.4. Jogos numéricos 2.5. Jogos de tabuleiro para um jogador 2.6. Jogos de tabuleiro e/ou estratégia para dois jogadores 2.7. Jogos para mais de dois jogadores 2.8. Isometrias 3. Análise de jogos 4. Justificações algébricas e numéricas de alguns jogos	34

MÓDULOS A LECIONAR

Módulo	data de início	data de conclusão	Nº de aulas
P1	16/09/2025	30/10/2025	34
P2	31/10/2025	06/01/2026	34
OP6	08/01/2026	03/03/2026	34
OP4	05/03/2026	07/05/2026	34
OP1	07/05/2026	25/06/2026	34