

GESTÃO DE CONTEÚDOS 2025/2026

Curso Profissional Técnico de Design de Comunicação Gráfica

Oficina Gráfica - 11.º ano

	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
1.º S	UFCD 10258 - Paginação – desenvolvimento Criar e utilizar páginas mestras. Criar e utilizar estilos de parágrafo e de carácter. Criar, editar e formatar tabelas. Identificar e usar as técnicas mais eficazes de criação de diferentes tipos de índices e notas de rodapé. Efectuar a interacção de texto e imagens.	33
	UFCD 10442 - Edição fotográfica no projeto gráfico Identificar os diferentes tipos de máquinas digitais e os seus componentes. Manipular a câmara digital e a edição de imagem digital. Aplicar técnicas de arquivo digital. Articular imagens digitais num projeto gráfico	34
	UFCD 10448 - Processos de pré impressão digital Reconhecer as vantagens e desvantagens dos processos convencionais e não convencionais de pré -impressão digital. Distinguir e utilizar os processos de pré-impressão digital consoante a obra gráfica final. Identificar as diferentes fases do desenvolvimento dos processos de pré – impressão digital. Operar os meios de pré impressão digital.	33
	UFCD 10451 - Processos de impressão - iniciação Analisar os processos, equipamentos e materiais utilizados na impressão convencional. Identificar as vantagens e desvantagens de cada um dos diferentes métodos de impressão. Observar e manipular as diferentes tecnologias de impressão.	16



	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
2.º S	UFCD 10451 - Processos de impressão - iniciação Analisar os processos, equipamentos e materiais utilizados na impressão convencional. Identificar as vantagens e desvantagens de cada um dos diferentes métodos de impressão. Observar e manipular as diferentes tecnologias de impressão.	17
	UFCD 10453 - Produção gráfica da obra impressa Orçar e planear a produção gráfica da obra impressa . Distinguir o circuito convencional da obra impressa e de controlo de qualidade. Distinguir os processos de segurança na produção gráfica da obra impressa . Conceber um projeto de produção gráfica	33
	UFCD 10452 - Processos de acabamentos da obra Gráfica Identificar os diferentes processos de acabamentos das obras gráficas. Selecionar e utilizar os vários processos de acabamento consoante a obra. Identificar as diferentes fases do desenvolvimento dos processos de acabamentos. Executar os processos de acabamento mecânicos de uma obra gráfica.	33
	UFCD 10457 - Criação de gráficos 3D – iniciação Identificar e diferenciar diferentes programas para criação de gráficos 3D. Manipular um programa de criação de gráficos 3D. Identificar as ferramentas base na criação de objetos 3D. Modelar e texturizar. Iluminar e renderizar. Salvar e exportar ficheiros ou imagens.	34

UFCD A LECIONAR

UFCD Nº	data de início	data de conclusão	Nº de aulas
10258	17/09/2025	16/10/2025	33
10442	16/10/2025	20/11/2025	34
10448	26/11/2025	08/01/2026	33
10451	08/01/2026	19/02/2026	33
10453	25/02/2026	26/03/2026	33
10452	26/03/2026	15/05/2026	33
10457	14/05/2026	24/06/2026	34