

ÁREAS DE COMPETÊNCIA DO PASEO	DOMÍNIOS	DOMÍNIOS ESPECÍFICOS	PONDERAÇÃO	DESCRIPTORIOS (AE)	TAREFAS AVALIATIVAS
Linguagens e textos Informação e comunicação Sensibilidade estética e artística Pensamentos crítico e criativo Consciência e domínio do corpo Raciocínio e resolução de problemas Saber científico, técnico e tecnológico	CONHECIMENTOS E CAPACIDADES	Conhecimento científico	20%	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer, compreender e reproduzir conceitos e processos. • Tirar partido da tecnologia para experimentar, investigar e comunicar. 	Testes Projetos
		Resolução de problemas	40%	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar conhecimentos já aprendidos que apoiem a aprendizagem a novos conhecimentos. • Resolver problemas, analisar estratégias variadas de resolução e interpretar os resultados obtidos. • Utilizar tecnologias para fazer verificações, descobertas e resolver problemas. 	Questão aula Participação oral Trabalhos individuais, em pares ou em grupo
		Comunicação e raciocínio	10%	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicar, utilizando linguagem matemática para descrever, explicar e justificar procedimentos, raciocínios e conclusões. • Compreender e apreciar o papel/impacto da Tecnologia nas várias áreas. 	Relatório
		Total	70%		
Desenvolvimento pessoal e autonomia Relacionamento interpessoal Bem-estar, saúde e ambiente	ATITUDES		15%	<ul style="list-style-type: none"> • é cumpridor e responsável (pontualidade, assiduidade, material necessário para as aulas). • respeita o ambiente de trabalho e os outros, não perturbando o desenvolvimento das atividades letivas. • utiliza adequadamente as instalações e o material escolar. • é perseverante perante as dificuldades. 	
			15%	<ul style="list-style-type: none"> • é interventivo, empreendedor e colaborador humanos. • assume e responde pelas suas próprias ações. • age em função do bem comum, nomeadamente em questões ambientais. 	
		Total	30%		