
AGRUPAMENTO ESCOLAS DE PAREDE

ESCOLA BÁSICA E SECUNDÁRIA FERNANDO LOPES GRAÇA

ÉPOCA ESPECIAL DE PROVAS DE RECUPERAÇÃO DOS CURSOS PROFISSIONAIS

3.ª época – junho/julho de 2026

Matriz - Informação prova

Prova da disciplina de PROGRAMAÇÃO
UFCD 0784

Tipo de Prova: Teórica/Prática
Duração da prova: 90 minutos

A prova de recuperação da época especial destina-se aos alunos que não obtiveram aproveitamento, por frequência, nos módulos/UFCD.

Estrutura da prova

A prova é constituída por duas partes.

A sequência das questões pode não corresponder à sequência apresentada dos conteúdos da UFCD.

As questões podem envolver a mobilização simultânea de conhecimentos de diferentes conteúdos programáticos.

A prova é cotada para **200 pontos**.

Parte I – Teórica (50 pontos)

É constituída por **10 questões de escolha múltipla**, incidindo sobre conteúdos fundamentais da linguagem C.

As questões avaliam conhecimentos relativos a:

- funções;
- passagem de parâmetros;
- ponteiros;
- vetores e matrizes;
- estruturas (struct);
- enumerações (enum);
- recursividade;
- bibliotecas da linguagem C;
- interpretação e análise de código.

Cada questão é cotada em **5 pontos**, sendo considerada apenas uma resposta por questão.

Parte II – Prática (150 pontos)

É constituída por **dois exercícios de programação em linguagem C**, envolvendo a implementação de programas recorrendo obrigatoriamente a funções.

Os exercícios avaliam competências de:

- implementação de funções;
- utilização de vetores e matrizes;
- utilização de estruturas de dados (struct);

- pesquisa e processamento de informação;
- cálculo e apresentação de resultados;
- organização e modularização do código;
- desenvolvimento da função main().

Os programas devem ser desenvolvidos em linguagem C, utilizando o **Microsoft Visual Studio** como ambiente de desenvolvimento.

Material

Parte I (Teórica)

- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

Parte II (Prática)

- Computador disponibilizado pela escola;
- Microsoft Visual Studio;
- Acesso à plataforma Google Classroom para submissão dos ficheiros produzidos.

Não é permitida a utilização de quaisquer materiais de consulta, em suporte físico ou digital.

Regras

- Não é permitido o uso de corretor.
 - Utilize apenas caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta na Parte I.
 - As respostas escritas a lápis não serão classificadas.
 - Apresente apenas uma resposta por cada questão de escolha múltipla.
 - Na Parte II, os programas devem ser implementados em linguagem C.
 - O código deve ser corretamente estruturado.
 - No final da prova, os ficheiros deverão ser submetidos na plataforma Google Classroom, conforme indicado no enunciado.
-

Conteúdos

A prova incide sobre os conteúdos lecionados na **UFCD 0784**, nomeadamente:

- Sintaxe e estrutura de programas em linguagem C;
- Tipos de dados, operadores e expressões;
- Estruturas de decisão e repetição;
- Funções;
- Passagem de parâmetros por valor e por referência;
- Ponteiros;
- Vetores unidimensionais;
- Matrizes;
- Estruturas (struct);
- Enumerações (enum);
- Recursividade;
- Bibliotecas da linguagem C (stdio.h, string.h, entre outras);
- Desenvolvimento de algoritmos e implementação de programas em linguagem C;
- Modularização de programas através de funções;
- Processamento de informação armazenada em vetores, matrizes e estruturas.