

GESTÃO DE CONTEÚDOS 2025/2026

Ensino Secundário

Aplicações Informáticas B - 12.º ano

	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
1.º S	Apresentação. Recomendações gerais. Explicação do funcionamento da disciplina. Descrição detalhada da disciplina.	2
	Introdução e revisão de noções e competências essenciais – breve história da informática e dos computadores, noções básicas de protocolos e endereços, noção básica de bases de numeração, noção básica de linha de comandos, processador de texto e folha de cálculo avançados.	14
	Introdução à Programação – algoritmia básica com utilização da linguagem de programação Python .	28
	Introdução à Multimédia - texto digital dinâmico (criação, edição e montagem de PDF e eBooks).	8
	Introdução à Multimédia – criação, edição e montagem de imagem (utilização das aplicações Photoshop e/ou Gimp).	12
2.º S	(Continuação) Introdução à Multimédia – criação, edição e montagem de imagem (utilização das aplicações Photoshop e/ou Gimp).	18
	Introdução à Multimédia – criação, edição e montagem de áudio (utilização da aplicação Audacity).	18
	Introdução à Multimédia – criação, edição e montagem de vídeo (utilização de diversas aplicações)	20